



Simulation des détecteurs H4RG de HARMONI
avec le cadreiciel Pyxel de l'ESA+ESO

Antoine Kaszczyc
CRAL, Centre de Recherche en astrophysique de Lyon

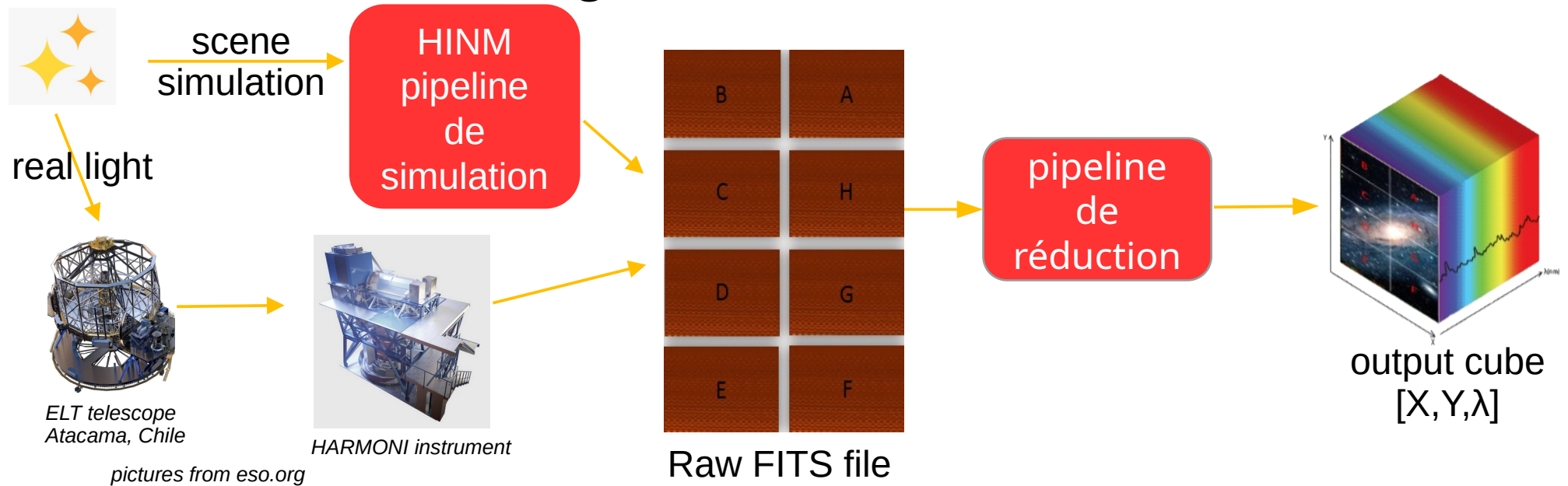


HARMONI

- spectrographe intégral de champ
- proche infra rouge
- installé sur l'ELT (Extremely Large Telescope)
- utilise 8 détecteurs CMOS H4RG

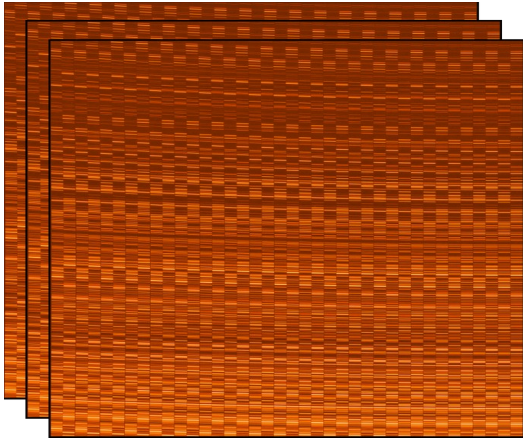


objectif long terme au CRAL pour HARMONI : un logiciel de réduction et un logiciel de simulation



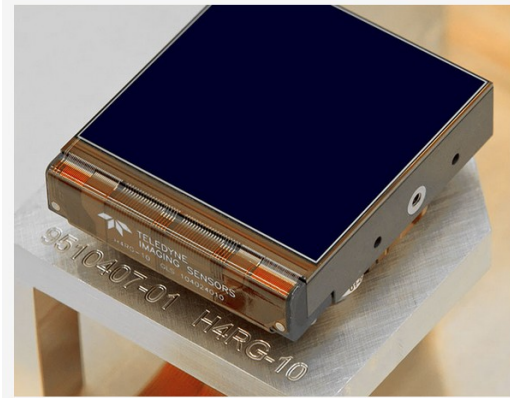
objectif long terme au CRAL pour HARMONI :

HINM, jumeau digital de HARMONI



- simule la propagation de la lumière dans l'instrument
- jusqu'au détecteurs H4RG et la numérisation du flux de photons en ADUs
- créé des fichiers FITS de même forme que "les vrais"

objectif spécifique dans HINM : simuler le Teledyne HAWAII-4RG (H4RG)



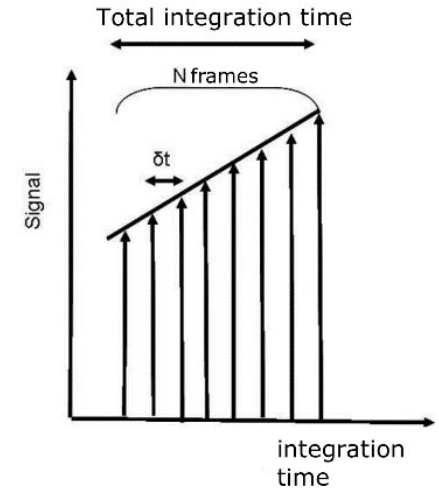
H4RG picture from teledyne-si.com

- 4096×4096 pixels
- canaux de lecture: 1, 4, 16, 32, 64
- pixels de référence en bordure
- multi-lecture non-destructive

nous utilisons le logiciel Pyxel
pour sa simulation

objectif + long terme de chercher les caractéristiques
détecteur à partir des fichiers

Sample-up-the-ramp

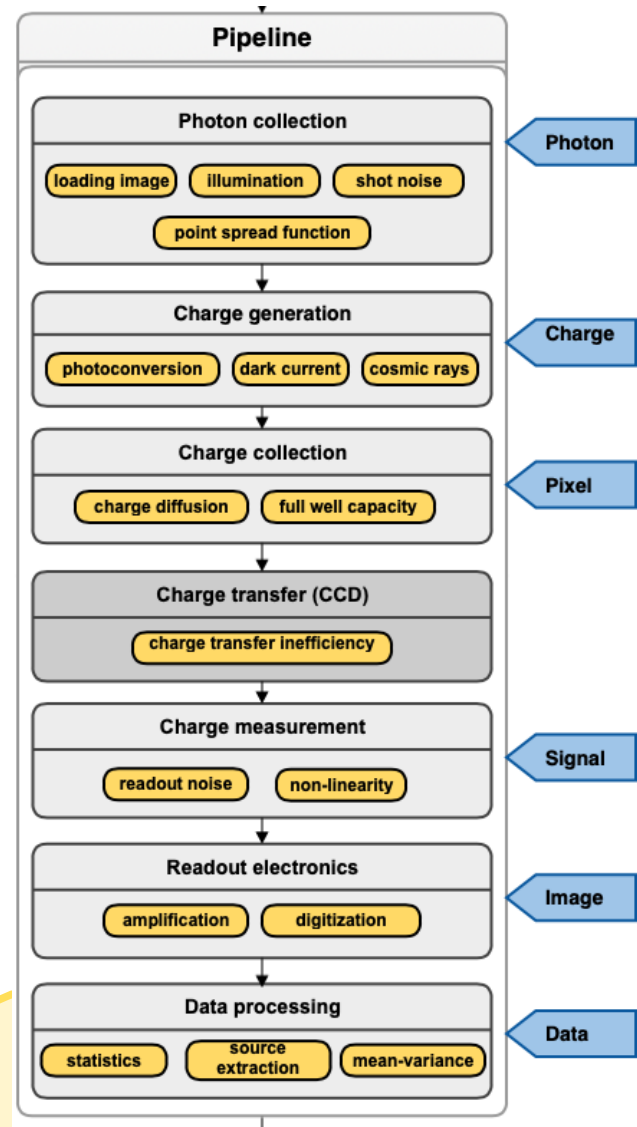
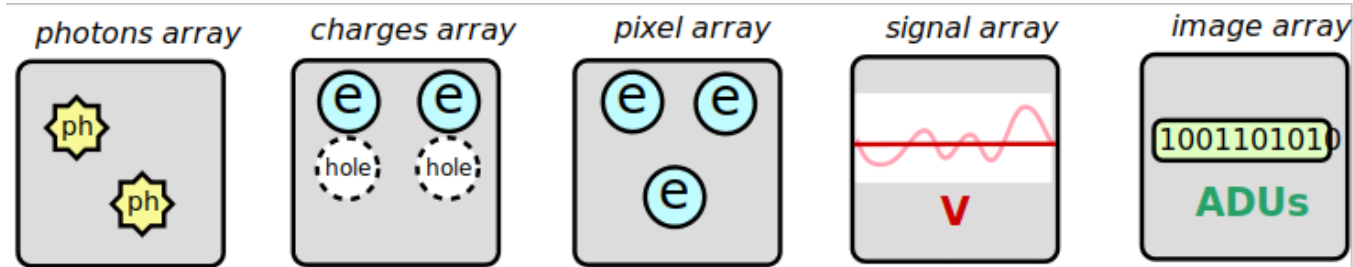


présentation d'aujourd'hui

- introduction rapide au cadriceil Pyxel,
à travers notre fichier de configuration pour le H4RG

Pyxel

- chaque modèle simule 1 effet.
- “pipeline” séquentielle de modèles
- regroupés par catégorie
- tableaux de stockage (photons, volts...):



fichier de configuration YAML (partie 1)

```
exposure:
  readout:
    times: [1,2,3] # time points, not durations
    non_destructive: true
cmos_detector:
  geometry:
    row: 4096 # [px]
    col: 4096 # [px]
  reference_pixels:
    row: [0,1,2,3, 4092,4093,4094,4095]
    col: [0,1,2,3, 4092,4093,4094,4095]
  pixel_vert_size: 15 # [μm]
  pixel_horz_size: 15 # [μm]
  total_thickness: 40 # [μm]
  channels:
    matrix: [[ch1, ch2, ch3, ..., ch64]] # 64 vertical channels
    readout_position: {ch1: top-left, ch2: top-right, ch3: top-left, ..., ch64: top-right}
```

fichier de configuration YAML (partie 2)

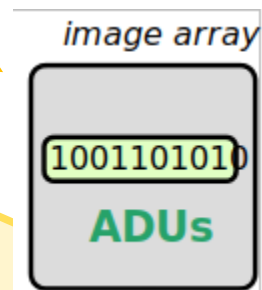
characteristics:

```
full_well_capacity: 100000 # [e]
charge_to_volt_conversion: 5.7e-6 # [V/e]
pre_amplification: 20 # [V/V]
adc_voltage_range: [0, 6] # [V, V]
adc_bit_resolution: 16 # [bit]
```

environment:

```
temperature: 40 # [K]
```

nombre de bits pour chaque pixel



fichier de configuration YAML (partie 3)

```
pipeline:
```

```
  photon_collection:
```

```
    - name: load_image # load expected photons per pixel from a FITS matrix
```

```
      func: pyxel.models.photon_collection.load_image
```

```
      arguments:
```

```
        image_file: some_PRM.fits # matrix[ph/s]
```

```
        data_path: PATH_A.DATA # FITS HDU name
```

```
    - name: shot_noise # apply poisson law
```

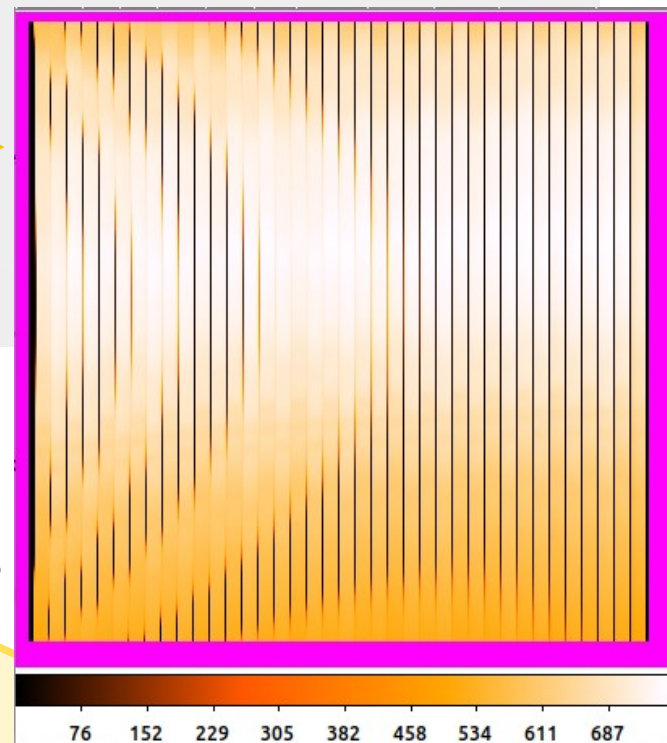
```
      func: pyxel.models.photon_collection.shot_noise
```

fichier de configuration YAML (partie 3)

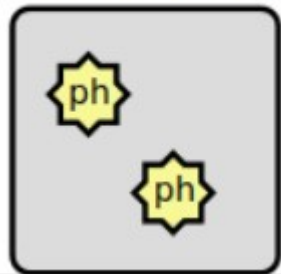
pipeline:

photon_collection:

- name: **load_image** # load expected photons per pixel from a FITS matrix
func: pyxel.models.photon_collection.load_image
arguments:
 - image_file: some_PRM.fits # matrix[ph/s]
 - data_path: PATH_A.DATA # FITS HDU name
- name: **shot_noise** # apply poisson law
func: pyxel.models.photon_collection.shot_noise



photons array

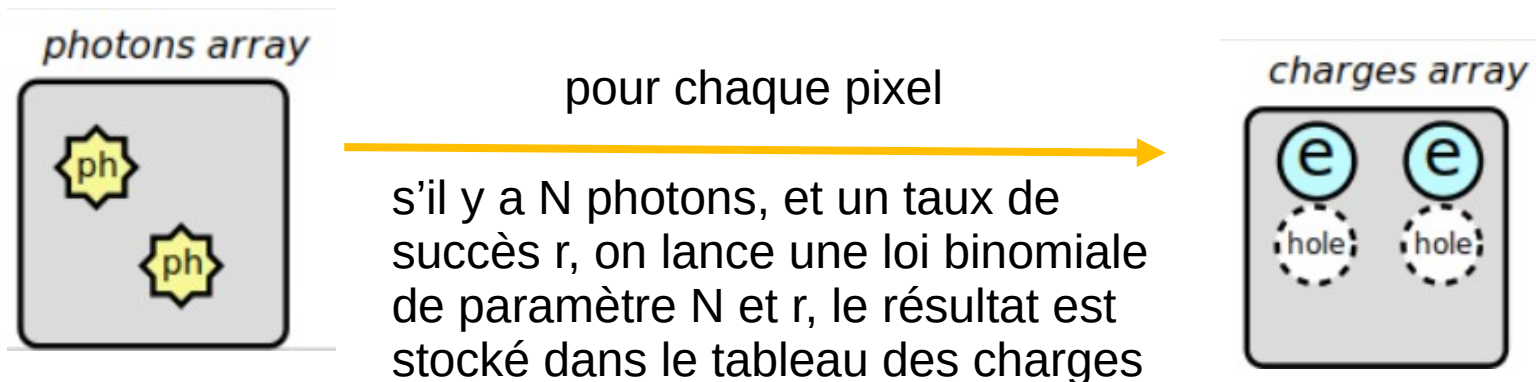


multiplié par temps d'exposition
ajouté au tableau photons

fichier de configuration YAML (partie 4)

```
charge_generation:
```

- name: `conversion_with_qe_map` # convert some photons to charges (apply binomial law)
- name: `simple_dark_current`

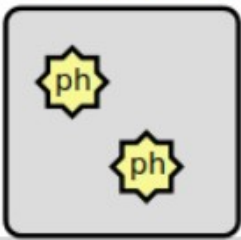


fichier de configuration YAML (partie 5)

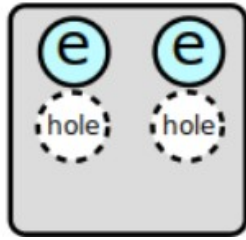
charge_collection:

- name: `simple_collection` # copy charges to electrons
- name: `full_well` # cap pixel values
- name: `simple_persistence` # (disabled) add parts of previous exposures

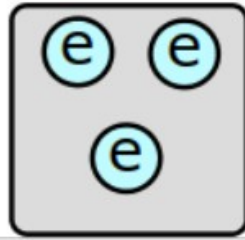
photons array



charges array



pixel array

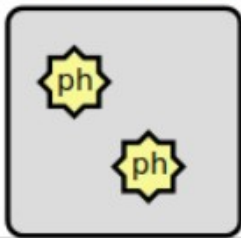


fichier de configuration YAML (partie 6)

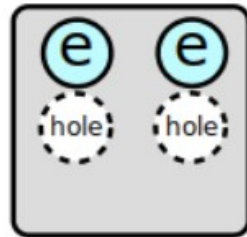
charge_measurement:

- name: `simple_ipc` # convert electrons to volts, with some blur
- name: `dc_offset` # add constant reset offset to each channel
- name: `ktc_noise` # add reset noise to each channel. same noise for each frame
- name: `correlated_pink_noise_cmos` # add correlated channel pink noise
- name: `uncorrelated_pink_noise_cmos` # add uncorrelated channel pink noise
- name: `alternating_column_noise_cmos` # add odd/even columns pink noise
- name: `output_node_noise_cmos` # add white noise
- name: `output_node_linearity_poly` # apply polynom to simulate non-linearity

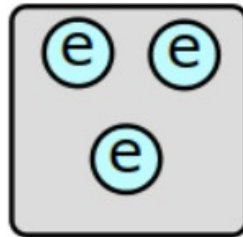
photons array



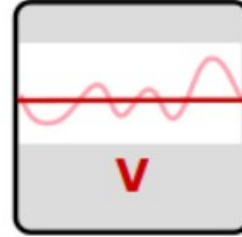
charges array



pixel array



signal array

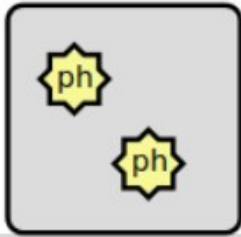


fichier de configuration YAML (partie 7)

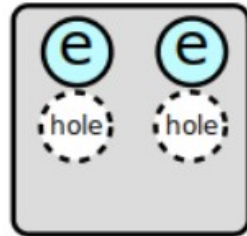
```
readout_electronics:
```

- name: `simple_amplifier` # factor volts
- name: `simple_adc` # convert volts to ADUs and cap

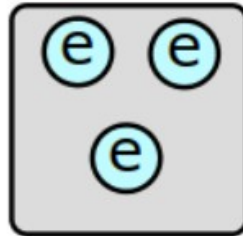
photons array



charges array



pixel array



signal array

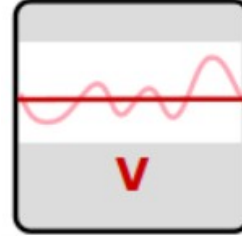
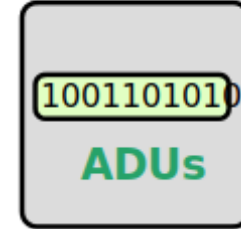
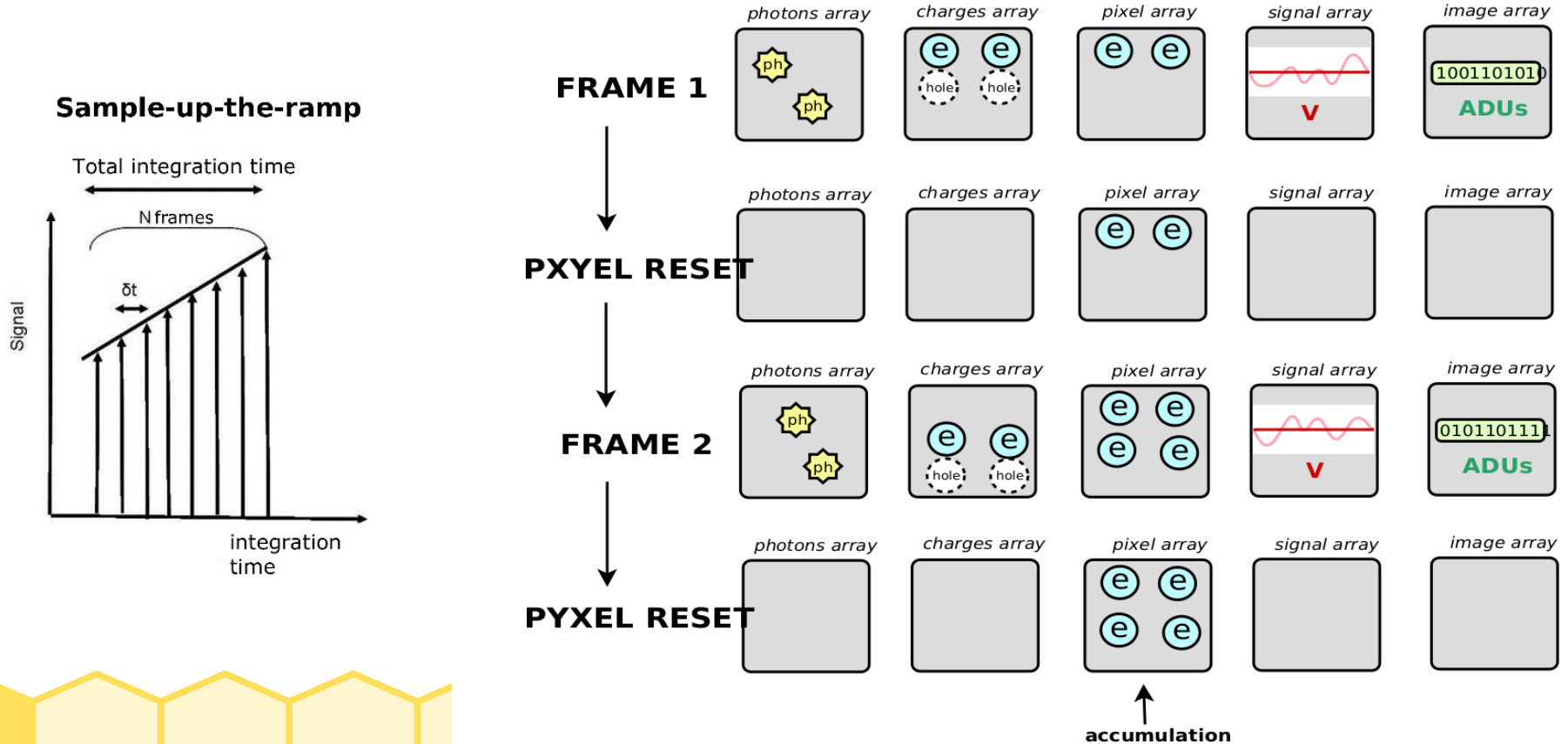


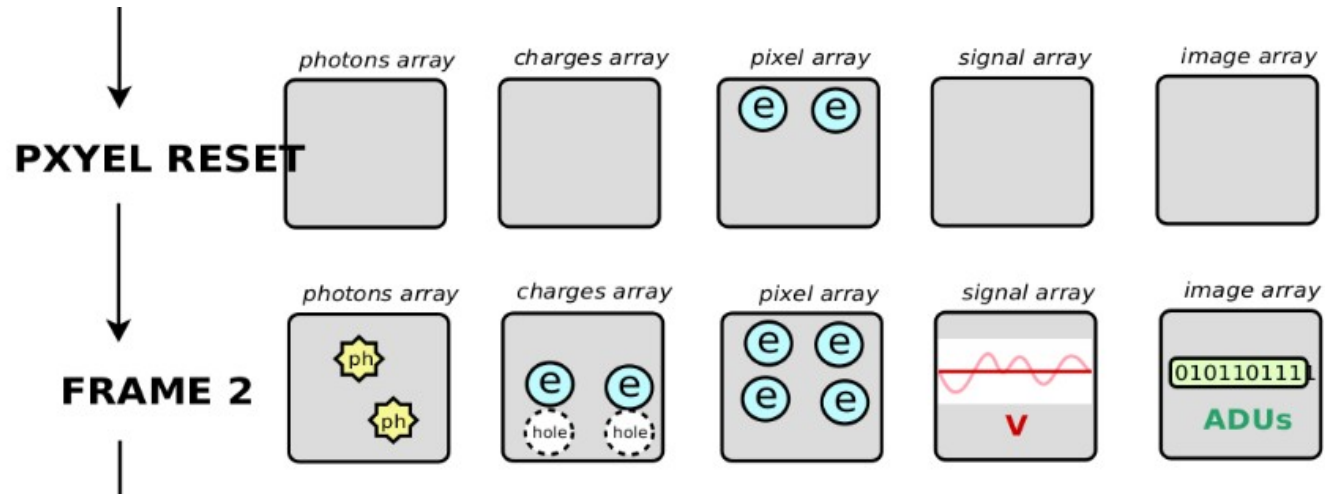
image array



Gestion de la lecture non-destructive



Gestion de la lecture non-destructive



- point fort de Pyxel : garder une séquentialité simple, et une séparation forte entre chaque modèle -> code simple et structuré
- souplesse des choix des modèles utilisés

Cadriciel collaboratif

- le travail collaboratif se fait par un GitLab standard
- avec Merge Request, Feature Request avec modèles
- séries de tests automatiques (incluant vérification de type, etc)
- réunions de développements régulières dans l'année, ouvertes à tous, y compris des particuliers
- workshops chaque année
- équipe de développement très favorable à la collaboration
- page de tutoriel pour la contribution au cadriciel
- base de partage de code